

Mais j'ai besoin d'un masque non ?
J'ai pas envie de choper cette saloperie d'grippe !
Allons bon, vous avez votre carton, vous êtes protégé.



EDITO

Un sixième numéro en ce mois de mai ensoleillé. Pour cette semaine, de la grippe masquée avec le Mexique et les journalistes de TF1, du jeu d'aventure avec un Mass Effect fabuleux et très bien construit, des Gijoes pour expliquer mon enfance et connaître un peu plus encore votre rédacteur amateur favori. On finit bien sûr par la semaine du jeu vidéo riche en voyages et en ennemis de toutes races. Je vous donne rendez-vous pour Critikale Mag #7 et remercie chaleureusement mais pas trop les internautes qui m'envoient des mails de satisfaction ou d'idées nouvelles. N'oubliez pas, participez !

Pourquoi les Gijoes ?

UN PEU DE MOI

3e paragraphe réservé à ma minuscule personne. Bien visible sur mon site, les Gijoes font partie intégrante de ma prime jeunesse, sans doute plus que les jeux vidéo. J'ai commencé à jouer autour de 1985. Là où de nombreuses personnes verraient une collection de gamin, je vois bien plus que ça. Je possède environ 300 figurines, il y a peut-être 15 figurines cassées que je recompose au fil du temps. Ces Gijoes sont pour moi des souvenirs merveilleux lorsque j'y jouais dans les bois avec un pote. Nous rangions proprement nos jouets dans une petite caisse et nous partions à l'aventure avec des véhicules et des armes. Nous nous mettions sur le chemin de randonnée et avec un peu d'imagination, nous restions là jusqu'à 22 heures le soir en commençant notre partie vers midi... Ces parties restent comme les plus belles souvenirs de ma vie et je ne veux pas me séparer de ces moments, qu'ils restent ancrés dans ma tête, comme une chanson délassante. Pour moi, des figurines entièrement articulées étaient le summum du jouet à cette époque. De nos jours, aucune figurine est articulée à l'identique. Vous pouvez retranscrire la plupart des positions souhaitées et humaines avec un Gijoe. Ce sont des compagnons de jeu idéal pour des jeunes avec un minimum d'imagination. Je regrette un peu que les jeux vidéo ont pris le pas sur ce genre d'activité. Même si, vous le savez (© J-P. Pernaut), je suis fan des jeux vidéo, je ne peux m'empêcher d'être déçu en voyant trop de jeunes enfants devant leur Wii au lieu de s'amuser et s'évader avec des personnages charismatiques et des histoires qui ne sont pas forcément basées sur la guerre et la violence. Maintenant, comme pour se reposer, mes Gijoes sont dans une boîte et leur armes dans une autre. Je suis sûr qu'ils se souviennent des renversantes aventures qu'ils ont vécu et qui recommenceront dans ma tête, sans fin, avec, bel et bien, le regret d'une enfance qui passe trop vite.

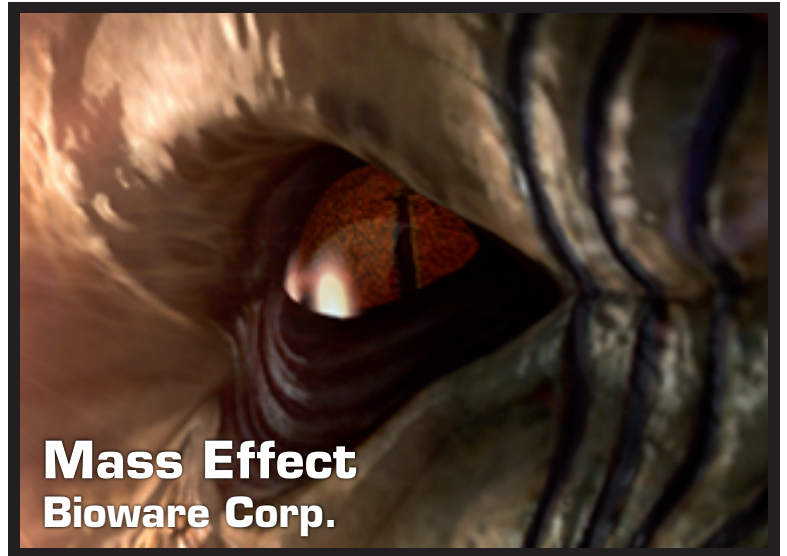
Des journalistes immunisés !

La grippe A que nous appellerons *grippe M* ou grippe Médiatique est une méchante grippe, un truc chiant qui empêche les gens de se sentir en temps de crise en se focalisant sur cette maladie, certainement très dangereuse. Un truc m'étonne cependant. Lorsque je regarde TF1 afin de rire devant les deux blondes et leur télésouffleur, les journalistes interrogés au Mexique ne porte pas de masque. Derrière lui, tous les passants portent le fameux loup dont la France est fière d'en détenir plus d'un milliard (manifestement moins que les sacs poubelle pour déjections de chien). Plusieurs avis dans ma petite tête. Soit il ne porte pas le masque car il est totalement impossible de parler avec ce chienlit (ce dont je doute). Soit cette grippe est bien moins dangereuse que les médias nous laissent croire. Enfin, les mexicains n'étant pas importants pour les politicards d'Amérique du Sud, ils ne jugent pas prééminent de protéger la population en leur donnant, d'avance, des médicaments pouvant atténuer les effets de cette pandémie. Toujours est-il que je ne comprend rien, une nouvelle fois, et que ce monde est décidément mal foutu. À m'évidence, les journalistes ne portant pas de masque doivent toucher une prime.

Mass Effect, cosmopolite

COUP de COEUR

Tout comme Oblivion, j'avais franchement détesté Mass Effect que je trouvais plat et horriblement mou. J'ai rejoué à Oblivion, j'ai adoré et j'adore encore puisque mon aventure continue. J'ai rejoué à Mass Effect et c'est tout simplement démentiel. Les dialogues surtout, sont tellement bien écrits que l'histoire est extrêmement intéressante. Le Codex est disponible dans le jeu est en fait une encyclopédie avec l'histoire de Mass Effect, regroupant toutes les races, les armes, les objets particuliers et les planètes de cette galaxie. Jouabilité parfaite (hélas, quelques ralentissements pénibles lors des attaques), graphiquement propre, impeccablement joué, le jeu de Bioware est l'une de mes révélations 2009 (avec Fallout 3). Il faut absolument vous lancer dans cette aventure onirique mais en même temps posée et adulte. Le jeu des personnages et l'histoire sont les piliers de Mass Effect, foncez !



Mass Effect
Bioware Corp.

Ma semaine de jeux vidéo

Aaah, le mois de mai est commencé et bientôt, l'E3 ou Electronic Entertainment Expo commence (du 2 au 4 juin). Microsoft prévoit d'ailleurs une conférence exceptionnelle en montrant les futurs hits de fin d'année, et pas seulement car lors d'une récente interview, il s'est dit que les sorties importantes étaient trop centralisées en fin d'année. NHL 10 sera bientôt présenté (pendant l'E3 donc) et je vais enfin pouvoir recommencer mon "sous-site" dédié au hockey sur glace. L'an dernier ce n'était pas la joie mais cette année, je compte refaire mes saisons en live sur mon site. Cette semaine a été chargée en jeu d'aventure tels que Oblivion, Fallout 3 et maintenant Mass Effect (voir encart). J'ai arrêté de jouer à Oblivion afin de me concentrer sur Fallout 3 mais Mass Effect est arrivé derrière. Très simple, je vais finir ce dernier avant d'enchaîner sur les deux autres. À part ça, je joue un peu à Rock Band avec ma copine (qui est à la batterie) et j'attends énormément UFC 2009 et surtout Fight Night Round 4. Je vais aussi acheté dans peu de temps Wolverine et faire mon tour à Cash Converters histoire de grossir ma collection de vieux trucs pour geek nostalgique.

Blambot - <http://www.blambot.com>

Chez Blambot.com, vous pouvez trouver n'importe quelle police de caractère pour des BD ou des onomatopées. Le choix est assez vaste et les polices gratuites sont en nombre suffisant. Impeccable pour améliorer certains documents ou pour des occasions particulières.